



# PIRMĀ LATVIJAS STUDENTU ČEMPIONĀTA E-BASKETBOLĀ NOLIKUMS

## 1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Popularizēt e-sportu un e-basketbolu Latvijas studentu un vidusskolēnu vidū.
- 1.2. Veicināt studentos un vidusskolēnos sacensības garu un vēlmi sportot.
- 1.3. Noskaidrot Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta uzvarētājus.

## 2. Vispārīgie noteikumi

Turnīrs notiek attālināti, katram dalībniekam spēlējot uz savas Playstation 4 konsoles. Turnīrā tiek izmantota video spēle NBA 2k20 uz PlayStation konsoles.

## 3. Organizatori

- 3.1. Pirmo Latvijas studentu čempionātu e-basketbolā organizē biedrība “Latvijas Universitātes sports”.
- 3.2. Par dalībnieku pieteikumiem atbild turnīra galvenais tiesnesis Kalvis Kazaks.
- 3.3. Par sacensību kalendāru un tā izmaiņām atbild turnīra galvenais tiesnesis.
- 3.4. Par protestu, disciplināro jautājumu un konfliktsituāciju risināšanu atbild turnīra konfliktu komisija (sastāvā ietilpst biedrības “Latvijas Universitātes sports” pārstāvis un turnīra galvenais tiesnesis)

## 4. Dalībnieki

- 4.1. Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā var iesaistīties ikviens Latvijas students vai vidusskolēns (10.-12. klase), kā arī 2020. gada studiju absolvents.
- 4.2. Katrs dalībnieks turnīrā piedalās individuāli.

## 5. Dalība turnīrā

- 5.1. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta dalības maksa ir 5 eiro.
- 5.2. Turnīra dalības maksu līdz 29. novembrim (ieskaitot) jāsamaksā uz biedrības “Latvijas Universitātes sports” bankas kontu (LV18UNLA0002300700316) ar norādi “dalība Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā”.
- 5.3. Lai varētu piedalīties turnīrā, katram dalībniekam turnīra laikā vismaz reizi nedēļā ir jāveic kāda sportiska aktivitāte, kurā tiek nodedzinātas vismaz 1000 kilokalorijas, tā jāpiefiksē ar kādu no treniņa aplikācijām, un šī aktivitāte jāiesniedz turnīra galvenajam tiesnesim.

## 6. Pieteikumi

6.1. Spēlētāju pieteikumi dalībai Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā jāiesniedz līdz 29. novembrim (ieskaitot), aizpildot Google sheet pieteikuma anketu (anketa atrodama - [šeit](#))

## 7. Turnīra gaita

7.1. Visi dalībnieki tiek sadalīti grupās pa 4 līdz 6 dalībniekiem katrā grupā (atkarīgs no dalībnieku skaita).

7.2. Sākumā tiek izspēlēts grupu turnīrs, laika posmā no 3. līdz 11. decembrim katram dalībniekam no grupas izspēlējot ar katru no savas grupas.

7.3. Uz izslēgšanas turnīru tiek labākie no katras grupas

7.4. Pēc grupu turnīra tiek rīkots izslēgšanas turnīrs, kas norisinās laika posmā no 14. līdz 18. decembrim.

7.5. Precīza izspēļu kārtība tiks paziņota pēc pieteikuma termiņa beigām.

## 8. Spēles gaita

8.1. Spēles laiks un citi noteikumi ir atbilstoši NBA2k21 spēles noteikumiem. Īpašie regulējumi:

8.1.1. Spēles ilgums 5 min ceturtdaļa

8.1.2. Spēlēs grūtības pakāpe - Superstar

8.1.3. Nav Offball likuma (varat segt spēlētāju, kurš nav ar bumbu)

8.1.4. Spēlētāju nogurums - ieslēgts.

8.1.5. Spēles ātrums - Normāls.

8.2. Turnīrā tiek spēlēts ar aktuālajām NBA komandām, sadaļā "Play Now".

8.3. Komandas ar, ko tiek spēlēts, tiek izvēlētas ar random izvēli. Pirms katras spēles spēlētājiem ir iespēja spiest 3 random spiedienus. Uzspiežot nākošo reizi random pogu, iepriekšējās komandas nevar izvēlēties. All Star, All-Time, History komandas nedrīkst izmantot.

8.4. Turnīrā netiek spēlētas spoguļspēles (piem. Lakers pret Lakers). Ja dalībniekam, kurš komandu izvēlas otrais, uzkrīt tāda pati komanda kā pretiniekam, tad ir jāizvēlas cita komanda, un izmantotais random spiediens neskaitās, un netiek noņemts no trim iespējamajiem.

8.5. Gadījumos, kad kāds no spēlētājiem spēles laikā atvienojas, tad notiek sekojošais:

8.5.1. Ja spēlē ir nospēlēts vairāk kā 75% (3/4) no spēles laika un rezultāts ir lielāks par 20 punktiem, tad tā brīža rezultāts tiek ieskaitīts kā gala rezultāts.

8.5.2. Ja spēlē nav nospēlēts vairāk par 75% spēles laika, tad spēle ir jāpārspēlē.

8.6. Pēc katras spēles uzvarētājam ir jāuzņem ekrānšaviņš ar spēles rezultātu un tas jānodod turnīra organizatoriem.

## 9. Kalendārs

9.1. Grupu sadalījums tiek paziņots līdz 30. novembra plkst. 23.59.

9.2. Katram dalībniekam līdz 1. decembra plkst. 23.59 tiks izsūtīta pārējo grupu biedru kontaktinformācija spēļu laika norunāšanai.

9.4. Organizatoriskas nepieciešamības gadījumā turnīra galvenais tiesnesis drīkst izmainīt izslēgšanas spēļu kalendāru, paziņojot par to ar izmaiņām saistītajām dalībniekiem ne vēlāk kā 48 stundas pirms spēles sākuma.

## **10. Apbalvošana**

10.1. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta čempiona titula ieguvējs tiek apbalvots ar kausu.

10.2. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar dāvanu kartēm 50, 100 un 150 eiro vērtībā no PSX.lv veikala.

## **11. Protesti**

11.1. Ja komanda ir pārliecināta, ka NOLIKUMA noteikumu neievērošanas gadījumā tiek pārkāptas komandas intereses un tiek ietekmēts spēles rezultāts, un tā neatzīst galīgo spēles rezultātu, tai ir tiesības iesniegt rakstisku PROTESTU (sīks notikuma izklāsts)

11.2. Protestus izskata turnīra konfliktu komisija un lēmums tiek paziņots konfliktā iesaistītajām pusēm 72 stundu laikā no protesta iesniegšanas brīža.

11.3. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta turnīra konfliktu komisijas lēmums ir galīgs.