

Latvijas Universitātes sporta pasākuma

“LU Sporta diena 2024”

NOLIKUMS

1. Mērķi un uzdevumi

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Latvijas Universitātes studējošo vidū.
- 1.2. Veicināt Latvijas Universitātes fakultāšu studentu saliedēšanos un draudzīgās konkurences izplatīšanu.

2. Vieta un laiks

- 2.1. Pasākums norisināsies LU Zinātņu mājā un LU Akadēmiskā centra teritorijā, Jelgavas ielā 3.
- 2.2. Pasākums norisināsies 2024. gada 18. aprīlī no plkst. 16.00.

3. Pasākuma vadība

- 3.1. Pasākumu organizē un vada Latvijas Universitātes Sporta centrs (LU SC) sadarbībā ar Latvijas Universitātes Studentu padomi (LU SP) un LU programmu “Sports, tehnoloģijas un sabiedrības veselība” un “Sporta treneri” 1. kursa studentiem.

4. Dalībnieki

- 4.1. Pasākumā piedalās Latvijas Universitātes (LU) klātienēs un neklātienēs studenti, tai skaitā doktoranti.

5. Pasākuma norise

- 5.1. Norises vietā tiks organizētas dažādi turnīri un disciplīnas, kā arī konkursi.
- 5.2. No plkst. 16.00 līdz 20.00 katram interesentam sevis izvēlētā laikā būs iespēja apmeklēt kartinga, piepūšamās atrakcijas un spēka pārbaudes disciplīnās, kā arī piedaloties dažādos konkursos, pārbaudot savu precizitāti, ātrumu un spēku. Šīs disciplīnas katram dalībniekam aizņems līdz 5 minūtēm.
- 5.3. No plkst. 17.00 līdz 20.15 norisināsies 4x4 futbola, 3x3 basketbola, 4x4 volejbola, e-sporta, galda tenisa, galda hokeja un galda spēļu turnīri.
- 5.4. Apbalvošana norisināsies plkst. 20.30. Tie studenti, kuri kartinga, piepūšamās atrakcijas un spēka pārbaudes disciplīnās būs uzrādījuši labākos rezultātus, tiks apbalvoti individuāli.

6. Turnīru noteikumi

6.1. 4x4 futbola turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:

- 6.1.1. Sacensības notiek pēc telpu futbola noteikumiem.
- 6.1.2. Vienlaicīgi uz laukuma katrai komandai drīkst būt 4 spēlētāji.
- 6.1.3. Komanda drīkst pieteikt līdz 6 spēlētājiem.
- 6.1.4. Izspēles kārtība tiek noteikta atkarībā no pieteikto komandu skaita. Ja turnīrā pieteikušos komandu skaits ir līdz 5 komandām (ieskaitot), tad komandas spēlē katra ar katru, bet ja ir 6 komandas un vairāk, tad spēlē 2 apakšgrupās, no katras apakšgrupas 2 labākās komandas spēlē pusfināla spēles A1-B2 un B1-A2, Pusfinālā zaudējušās komandas spēlē par 3.-4. vietu, uzvarētāji par 1.-2. vietu.
- 6.1.5. Apakšgrupu spēlēs neizšķirts rezultāts ir iespējams. Izslēgšanas spēlēs pie neizšķirta rezultāta sekos pēcspēles sitienu sērija, kurā no katras komandas 3 spēlētājiem jāveic sitieni, ja rezultāts ir neizšķirts, tad turpina līdz pirmajai kļūdai.
- 6.1.6. Spēles ilgums 2×10 min. Spēles pēdējās divās minūtēs laiks tiek apturēts, ja vien kāda komanda nav izvirzījies vadībā ar 3 vai vairāk vārtiem. Pārtraukums starp puslaikiem – 3 min, taču, ja komandas vienojas – iespējams laiku saīsināt.
- 6.1.7. Par uzvaru komanda iegūst 3 punktus, neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktus. Par neierašanos uz spēli komandai piešķir zaudējumu ar 0:5, par atkārtotu neierašanos komandu diskvalificēs.
- 6.1.8. Turnīra dienā klātienē jāapstiprina komandas dalība, kā arī jāinformē par izmaiņām komandas dalībnieku sastāvā (ja tādas ir).

6.2. 3x3 basketbola turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:

- 6.2.1. Komandā 4 cilvēki, uz laukuma 3, 1 no maiņas. Komandai jāierodas vienādā krāsā.
- 6.2.2. Spēle notiek ar 3x3 basketbola bumbu uz vienu grozu.
- 6.2.3. Spēle notiek līdz 15 punktiem vai 7 minūtes.
- 6.2.4. Maksimālais komandu skaits ir 10 komandas.
- 6.2.5. Sākotnēji tiks izspēlēts apļu turnīrs, bet pēc tam tiks spēlētas izslēgšanas spēles.
- 6.2.6. Pie maksimālā komandu skaita, visas komandas tiks dalītas 2 grupās. A grupa apļa turnīru spēlēs no plkst. 17.00 līdz 18.10, bet B grupa no plkst. 18.10 līdz 19.20. Plkst. 19.20 sāksies izslēgšanas spēles.
- 6.2.7. Pēc ielaistā groza, aizsardzībā spēlējošai komandai jāizdriblē vai jāpiespēlē bumba aiz trīspunktu līnijas.
- 6.2.8. Plašāks noteikumu saraksts pieejams: <https://fiba3x3.com/en/rules.html>

6.3. 4x4 volejbola turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:

- 6.3.1. Fakultāti drīkst pārstāvēt vairākas komandas. Komandas sastāvā ir 4 spēlētāji (vismaz 1 sieviete). Maksimālais komandu skaits ir 12.
- 6.3.2. Apakšgrupas spēles notiek 15 minūtes vai līdz 21 punktiem. Sacensību organizatori patur tiesības mainīt spēļu setu, punktu skaitu vai izspēles kārtību.
- 6.3.3. Pārtraukums starp spēlēm ilgst 3 minūtes.
- 6.3.4. Izslēgšanas spēlēs iekļuvušo komandu skaits tiks precizēts pēc pieteikumu iesūtīšanas laika beigām. Pieņemot, ka turnīrā startē maksimālais komandu skaits, izspēle būs šāda: pēc apakšgrupu turnīra (3 apakšgrupas pa 4 komandām katrā) sekos izslēgšanas spēles, kurās iekļūs katras apakšgrupas 2 labākās komandas un 2 labākās 3. vietas. Pārējām komandām turnīrs būs noslēdzies.
- 6.3.5. Sacensības tiesā turnīra dalībnieki, kurus norīko turnīra organizatori.
- 6.3.6. Sporta zāli un spēļu inventāru (tīklus, līnijas un spēļu bumbas) nodrošina LU SC.
- 6.3.7. Par uzvarētu spēli komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu – 1 punktu, par neierašanos uz spēli – 0 punktus.

- 6.3.8. 8.1. 1. – 3. vietu ieguvušās komandas tiek apbalvotas ar medaļām un atbalstītāju sarūpētām balvām.
- 6.4. E-sporta turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:
- 6.4.1. E-sporta turnīrs norisinās uz Playstation 5 konsolēm, spēlējot NBA2k24 spēli.
 - 6.4.2. Spēles laiks un citi noteikumi ir atbilstoši NBA2k24 spēles noteikumiem. Īpašie regulējumi:
 - 6.4.3. spēles ilgums – 2 minūtes ceturtdaļā;
 - 6.4.4. spēles grūtības pakāpe – Superstar;
 - 6.4.5. spēles ātrums – normāls.
 - 6.4.6. Maksimālais dalībnieku skaits – 16.
 - 6.4.7. Komandas tiek sadalītas apakšgrupās. Pēc apakšgrupu izspēles labākās komandas spēlē izslēgšanas turnīru.
 - 6.4.8. Izslēgšanas spēlēs iekļuvušo komandu skaits tiks precizēts īsi pirms turnīra sākuma. Pieņemot, ka turnīrā startē maksimālais komandu skaits (16), izspēle būs šāda: pēc apakšgrupu turnīra (4 apakšgrupas pa 4 komandām katrā) sekos izslēgšanas spēles, kurās iekļūs 8 komandas.
 - 6.4.9. Pusfinālos zaudējušās komandas spēlē par 3. vietu, bet komandas, kuras gūst uzvaru, spēlē finālā par 1. vietu.
- 6.5. Galda tenisa turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:
- 6.5.1. Katrs dalībnieks piedalās atsevišķi.
 - 6.5.2. Maksimālais dalībnieku skaits ir 20 dalībnieki.
 - 6.5.3. Turnīrs tiks aizvadīts uz 2 galda tenisa galdiem.
 - 6.5.4. Pie maksimālā dalībnieku skaita, visi komandu dalībnieki tiks dalīti 4 grupās, katrā grupā pa 5 dalībniekiem. A un B grupa aplaya turnīru spēlēs no plkst. 17.00 līdz 18.10, bet C un D grupa no plkst. 18.10 līdz 19.20. Plkst. 19.20 sāksies izslēgšanas spēles, kurās tiks labākie 8 dalībnieki.
 - 6.5.5. Grupu turnīrā spēles notiek līdz 11 punktiem, izslēgšanas spēlēs līdz 21 punktam.
- 6.6. Galda hokeja turnīrs norisināsies pēc šādiem noteikumiem:
- 6.6.1. Katrs dalībnieks piedalās atsevišķi.
 - 6.6.2. Maksimālais dalībnieku skaits ir 20 dalībnieki.
 - 6.6.3. Turnīrs tiks aizvadīts uz 2 galda tenisa galdiem.
 - 6.6.4. Pie maksimālā dalībnieku skaita, visi komandu dalībnieki tiks dalīti 4 grupās, katrā grupā pa 5 dalībniekiem. A un B grupa aplaya turnīru spēlēs no plkst. 17.00 līdz 18.10, bet C un D grupa no plkst. 18.10 līdz 19.20. Plkst. 19.20 sāksies izslēgšanas spēles, kurās tiks labākie 8 dalībnieki.
- 6.7. Galda spēļu turnīra ietvaros tiks spēlēti riču-raču, šahs un dambrete.
- 6.8. Ar kartinga, piepūšamo atrakciju un spēka pārbaudes disciplīnu noteikumiem varēs iepazīties uz vietas, pasākuma laikā.

7. Reģistrēšanās

- 7.1. Iepriekš pieteikšanās futbola, basketbola un volejbola disciplīnām notiek līdz 17.aprīļa plkst. 23.59 aizpildot elektronisko anketu.

- 7.1.1. 4x4 futbolam var reģistrēties [šeit](#);
- 7.1.2. 3x3 basketbolam var reģistrēties [šeit](#);
- 7.1.3. 4x4 volejbolam var reģistrēties [šeit](#).
- 7.2. Reģistrēšanās uz vietas 4x4 futbola, 3x3 basketbola, 4x4 volejbola, e-sporta, galda tenisa, galda hokeja un galda spēļu disciplīnām pasākuma dienā, 18. aprīlī, no plkst. 16.00 līdz 16.55
- 7.3. Reģistrēšanās uz vietas kartinga, piepūšamo atrakciju un spēka pārbaudes disciplīnām jebkurā brīdī pasākuma laikā, no plkst. 16.00 līdz plkst. 20.00.

8. Apbalvošana

- 8.1. 1. – 3. vietu ieguvušie dalībnieki un komandas katrā disciplīnā tiek apbalvoti ar atbalstītāju sarūpētām balvām.

9. Personas datu apstrāde

- 9.1. Izspēles ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.
- 9.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai turnīrā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.
- 9.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.
- 9.4. Piesakot savu dalību turnīrā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei turnīra ietvaros.
- 9.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITIKAS/lu-privatuma-politika-aktual.21-04-2021.pdf.
- 9.6. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.

10. Papildu informācija

- 10.1. Dalība pasākumā ir bez maksas. Visus organizatoriskos izdevumus sedz LU SC.
- 10.2. Pasākums var tikt filmēts un fotografēts. Uzņemtos fotoattēlus un videomateriālus LU var izvietot savos reprezentatīvajos materiālos, tīmekļa vietnēs, kā arī LU sociālo tīklu profilos.

[Aktuālākos jaunumus par turnīru var uzzināt: facebook.com \(facebook.com/LUsportacentrs\).](https://www.facebook.com/LUsportacentrs)