

**Latvijas Universitātes sporta sacensību  
“LU e-sporta “League of legends” turnīrs”  
NOLIKUMS**

**1. Mērķi un uzdevumi**

- 1.1. Popularizēt e-sportu studentu vidē.
- 1.2. Veicināt saturīgu brīvā laika pavadīšanu Latvijas Universitātes (turpmāk – LU) studentu vidū.
- 1.3. Noskaidrot LU e-sporta labākos spēlētājus studentu vidē “League of legends” spēlē.
- 1.4. Informēt LU studentus par e-sporta iespējām LU.

**2. Vieta un laiks**

- 2.1. Sacensības norisināsies no 2023. gada 3. februāra līdz 5. februārim tiešsaistē spēļu platformā [www.faceit.com](http://www.faceit.com) (turpmāk – FACEIT).
- 2.2. Sacensību sākums atkarīgs no pieteikumu skaita ( tiks precizēts).

**3. Pasākuma vadība**

- 3.1. Sacensības organizē LU Sporta centrs (turpmāk – LU SC). Sacensību galvenais organizators ir Kalvis Kazaks ([kalvis.kazaks@lu.lv](mailto:kalvis.kazaks@lu.lv), 26243522).

**4. Dalībnieki un pieteikšanās**

- 4.1. Piedalīties var ikviena komanda, kura sastāv no LU studentiem (pieci pamata spēlētāji, kā arī var pieteikt vēl vienu spēlētāju kā rezerves spēlētāju).
- 4.2. Reģistrēties sacensībām var, aizpildot elektronisko pieteikuma anketu (<https://ej.uz/lulolturnirs>) līdz 2023. gada 29. janvārim plkst. 23.59.

**5. Pasākuma norise**

- 5.1. Sacensību norises laiki tiks precizēti, kad noslēgsies komandu pieteikšanās.
- 5.2. Maksimālais komandu kopskaits – 32.
- 5.3. Visas komandas tiks automātiski sadalītas turnīra izspēļu plānojumā.
- 5.4. Sacensību laikā katrai komandai būs jāpieslēdzas katrai spēlei caur platformu FACEIT (izmaiņu gadījumā tiks informēti komandu kapteiņi).
- 5.5. Turnīrs norisināsies ar dubultās izslēgšanas metodi (double elimination):
  - 5.5.1. uzvarētāju zars izspēlēs trīs spēles. Tā komanda, kura iegūst divas uzvaras, tiek uz nākamo kārtu;
  - 5.5.2. komanda, kura zaudē spēli uzvarētāju zarā, pārvietojas uz zaudētāju zaru, kurā tiek izspēlēta viena spēle un noskaidrots, kura komanda turpina cīņu turnīrā.

## **6. Vērtēšana un apbalvošana**

- 6.1. Pirmās vietas ieguvēji tiek apbalvoti ar kausu un medaļām.
- 6.2. Pirmās un otrās vietas ieguvējiem ir garantēta piedalīšanās Latvijas Universiādes e-sporta turnīrā "League of legends" grupā, kurā tiks noskaidrota Latvijas universitāšu labākā "League of legends" komanda.
- 6.3. Trešās un ceturtās vietas ieguvēji iegūst iespēju būt par rezerves komandu dalībai Latvijas Universiādes e-sporta turnīrā "League of legends" grupā.
- 6.4. Rezultāti tiks paziņoti pēc fināla spēles norises.

## **7. Personas datu apstrāde**

- 7.1. Sacensību ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.
- 7.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.
- 7.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā līdz sacensību dienas beigām.
- 7.4. Piesakot savu dalību sacensībās, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei sacensību ietvaros.
- 7.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama [https://www.lu.lv/fileadmin/user\\_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs\\_2019/Privatuma\\_politika.pdf](https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs_2019/Privatuma_politika.pdf).
- 7.6. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem [datu.specialisti@lu.lv](mailto:datu.specialisti@lu.lv).
- 7.7. Sacensības var tikt filmētas un fotografētas. Uzņemtos fotoattēlus un videomateriālus LU var izvietot savos reprezentatīvajos materiālos, tīmekļa vietnēs, kā arī LU sociālo tīklu profilos.

Aktuālākos jaunumus par LU sporta un aktīvās atpūtas pasākumiem var uzzināt: [www.facebook.com/sportsLU/](https://www.facebook.com/sportsLU/)