

LATVIJAS UNIVERSITĀTES SPORTA DIENAS NOLIKUMS

1. Mērķis:

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Latvijas Universitātes studējošo vidū.
- 1.2. Veicināt Latvijas Universitātes fakultāšu studentu saliedēšanos un draudzīgās konkurences izplatīšanu.

2. Vieta un laiks:

- 2.1. Sporta dienas norises vieta: LU Dabas māja (Jelgavas iela 1, Zemgales priekšpilsēta, Rīga, LV-1004).
- 2.2. Sporta dienas norises laiks: 2024.gada 18.aprīlis no plkst. 16:00 līdz plkst. 20:30.
- 2.3. Iepriekš pieteikšanās: 2024. gada 17.aprīlis no plkst. 8:00 līdz plkst. 24:00.
- 2.4. Pieteikšanās: 2024. gada 18.aprīlis no plkst. 16:00 līdz plkst. 16:45.
- 2.5. Sporta konkursi, piepūšamās atrakcijas un kartings būs pieejams no plkst. 16:00.
- 2.6. Sacensības sporta spēlēs: 3x3 basketbols, 4x4 futbols, volejbols, galda teniss, e-sports un galda spēles, sāksies 17:00.
- 2.7. 3x3 basketbols, futbols, volejbols un kartings noris LU akadēmiska centra teritorijā.
- 2.8. Galda teniss un galda hokejs noris LU zinātņu mājas otrajā stāvā.
- 2.9. Galda spēles noris LU zinātņu mājas 105.kabinetā.
- 2.10. E-sporta turnīrs noris LU zinātņu mājas 106.kabinetā.

3. Organizatori:

- 3.1. LU sporta centrs un LU Studentu padome sadarbībā ar LU 1.kursa “Sports, tehnoloģijas un sabiedrības veselība” studentiem.

4. Dalībnieki:

- 4.1. LU studenti.

5. Reģistrēšanās un pieteikšanās sporta spēlēm:

- 5.1. Iepriekš pieteikšanās futbolam, basketbolam un volejbolam notiek līdz 17.aprīļa plkst. 23.59 aizpildot anketu.
- 5.2. Pieteikšanās notiek 18.aprīlī no plkst.16:00 līdz plkst. 16:45.

6. Sporta spēļu noteikumi:

6.1.3x3 basketbols:

- 6.1.1. Komandā 4 cilvēki, uz laukuma 3, 1 no maiņas. Komandai jāierodas vienādā krāsā.
- 6.1.2. Spēle notiek ar 3x3 basketbola bumbu uz vienu grozu.

- 6.1.3. Spēle notiek līdz 15 punktiem vai 7 minūtes, precīzs metiens vai soda metiens dod 1 punktu, tālmetiens – 2.
- 6.1.4. Piezīmju limits – 6
- 6.1.5. Pēc ielaistā groza, aizsardzībā spēlējošai komandai jāizdriblē vai jāpiespēlē bumba aiz trīspunktu līnijas.
- 6.1.6. Plašāks noteikumu saraksts pieejams: <https://fiba3x3.com/en/rules.html>
- 6.1.7. Reģistrēties turnīram var, aizpildot elektronisko pieteikumu anketu <https://forms.gle/rR9pu2k8zapKAvbQA> līdz 17.aprīļa plkst. 23.59.

6.2.4x4 futbols:

- 6.2.1. Sacensības notiek pēc telpu futbola noteikumiem.
- 6.2.2. Vienlaicīgi uz laukuma katrai komandai drīkst būt 4 spēlētāji.
- 6.2.3. Komanda drīkst pieteikt līdz 6 spēlētājiem.
- 6.2.4. Izspēles kārtība tiek noteikta atkarībā no pieteikto komandu skaita. Ja turnīrā pieteikušos komandu skaits ir līdz 5 komandām (ieskaitot), tad komandas spēlē katra ar katru, bet ja ir 6 komandas un vairāk, tad spēlē 2 apakšgrupās, no katras apakšgrupas 2 labākās komandas spēlē pusfināla spēles A1-B2 un B1-A2, Pusfinālā zaudējušās komandas spēlē par 3.-4. vietu, uzvarētāji par 1.-2. vietu.
- 6.2.5. Apakšgrupu spēlēs neizšķirts rezultāts ir iespējams. Izslēgšanas spēlēs pie neizšķirta rezultāta sekos pēcspēles sitienu sērija, kurā no katras komandas 3 spēlētājiem jāveic sitieni, ja rezultāts ir neizšķirts, tad turpina līdz pirmajai kļūdai.
- 6.2.6. Spēles ilgums 2×10 min. Spēles pēdējās divās minūtēs laiks tiek apturēts, ja vien kāda komanda nav izvirzījies vadībā ar 3 vai vairāk vārtiem. Pārtraukums starp puslaikiem – 3 min, taču, ja komandas vienojas – iespējams laiku saīsināt.
- 6.2.7. Par uzvaru komanda iegūst 3 punktus, neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktus. Par neierašanos uz spēli komandai piešķir zaudējumu ar 0:5, par atkārtotu neierašanos komandu diskvalificēs.
- 6.2.8. Turnīra dienā klātienē jāapstiprina komandas dalība, kā arī jāinformē par izmaiņām komandas dalībnieku sastāvā (ja tādas ir).
- 6.2.9. Pieteikt komandu var šeit https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc3PCo86kjs90Zsdn Cv5AVv P-N1ZCKbFYqffPw2vfb_9LCqMg/viewform

6.3.Volejbols:

- 6.3.1. Fakultāti drīkst pārstāvēt vairākas komandas. Komandas sastāvā ir 4 spēlētāji (vismaz 1 sieviete). Maksimālais komandu skaits ir 12.

- 6.3.2. Apakšgrupas spēles notiek 15 minūtes vai līdz 21 punktiem. Sacensību organizatori patur tiesības mainīt spēļu setu, punktu skaitu vai izspēles kārtību.
- 6.3.3. Pārtraukums starp spēlēm ilgst 3 minūtes.
- 6.3.4. Izslēgšanas spēlēs iekļuvušo komandu skaits tiks precizēts pēc pieteikumu iesūtīšanas laika beigām. Pieņemot, ka turnīrā startē maksimālais komandu skaits, izspēle būs šāda: pēc apakšgrupu turnīra (3 apakšgrupas pa 4 komandām katrā) sekos izslēgšanas spēles, kurās iekļūs katras apakšgrupas 2 labākās komandas un 2 lucky 3. vietas. Pārējām komandām turnīrs būs noslēdzies.
- 6.3.5. Sacensības tiesā turnīra dalībnieki, kurus norīko turnīra organizatori.
- 6.3.6. Sporta zāli un spēļu inventāru (tīklus, līnijas un spēļu bumbas) nodrošina LU SC.
- 6.3.7. Par uzvarētu spēli komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu – 1 punktu, par neierašanos uz spēli – 0 punktus.
- 6.3.8. 8.1. 1. – 3. vietu ieguvušās komandas tiek apbalvotas ar medaļām un atbalstītāju sarūpētām balvām.
- 6.3.9. Reģistrēties turnīram var, aizpildot elektronisko pieteikumu anketu <https://forms.gle/ugJFzQhhEsUusaQy8> līdz 17.aprīļa plkst. 23.59.

6.4.Galda teniss:

Tiek izspēlēts apla turnīrs:

- 6.4.1. Pie dalībnieku skaita 8, pirmajā aplī 4 apakšgrupās (A, B, C, D), 5 dalībnieki katrā, izspēlē savstarpējās spēles tiekoties katrs ar katru, atbilstoši sastādītajam spēļu grafikam (katram dalībniekam 4 spēles). 2 labākie no katras apakšgrupas iekļūst otrajā aplī;
- 6.4.2. Otrajā aplī A un B apakšgrupu pirmais (visvairāk punktu ieguvušais) spēlē ar otro (no otrās apakšgrupas) un attiecīgi pirmais ar otro (no otrās apakšgrupas) un C un D apakšgrupu pirmais (visvairāk punktu ieguvušais) spēlē ar otro (no otrās apakšgrupas) un attiecīgi pirmais ar otro (no otrās apakšgrupas). Uzvarētāji iekļūst finālā par 1./2. vietu, zaudētāji izspēlē pār 3./4. vietu.
- 6.4.3. Visā turnīrā uzvarētāju noteikšanai spēles notiek līdz 3 uzvarētiem setiem līdz 21 punktam.
- 6.4.4. Par piedalīšanos tenisa turnīrā dalībnieki paziņo uz vietas – aizpildot pieteikuma anketu.

6.5.Kartings:

- 6.5.1. Katram dalībniekam kopā ir 11 apli - viens iesildīšanās aplis (netiek uzņemts laiks) un 10 sacensību apli.
- 6.5.2. Visi 11 apli tiek veikti bez apstājas. Dalībniekam šķērsojot finiša līniju, ar hronometru tiks fiksēts laiks.
- 6.5.3. Devītajā sacensību aplī, organizators paziņo dalībniekam ka notiek finiša aplis.
- 6.5.4. Ja būs laiks un vēlme, dalībniekiem tiks dota iespēja vēlreiz veikt 10 sacensību apļus.
- 6.5.5. 5 labākie rezultāti tiks piefiksēti uz tāfeles. Tos varēs redzēt visi pasākuma dalībnieki.
- 6.5.6. Pasākuma organizatori var mainīt norises kārtības detaļas atkarībā no dalībnieku skaita.
- 6.5.7. Pēdējais dalībnieks var pieteikties plkst. 19:50, plkst. 20.00 kartings tiek slēgts un apbalvošana sākas plkst. 20:30.

7. Konkursi:

7.1.Futbols:

- 7.1.1. Ievērot kārtību (bumbu nemest uz ceļa).
- 7.1.2. Rindas secību ievērošana.
- 7.1.3. No līnijas, pēc kārtas izmet 3x bumbas.
- 7.1.4. Tālākais konuss ir maksimālo punktu skaits.

7.2.Darts:

- 7.2.1. Spēles mērķis: Spēlētāji met šautriņas uz mērķi (dartu dēli) ar sadalītām sekcijām, lai iegūtu punktus.
- 7.2.2. Metieni: Katrs spēlētājs met trīs šautriņas vienā gājienā.
- 7.2.3. Dēlis: Dartu dēlis ir sadalīts sekcijās ar dažādu punktu skaitu. Centrā ir visaugstākā vērtība.
- 7.2.4. Punkti: Punkti tiek pieskaitīti atkarībā no sekcijas, kurā iekļuva šautriņa. Sekcijas ir ar dažādu vērtību atkarībā no to izvietojuma.
- 7.2.5. Spēles beigas: Spēle beidzas, kad kāds spēlētājs izmet 3 reizes un tiek saskatīti punkti.

8. Apbalvošana:

- 8.1.1. Apbalvošana notiks 18.aprīlī plkst. 20:30 LU akadēmiska centra teritorijā.
- 8.1.2. Sacensību 1. vietas ieguvējs tiek apbalvots ar kausu un sponsoru sarūpētajām balvām. 2. – 3. vietas ieguvējiem - sponsoru sarūpētās balvas. Ja 1. - 3. vietas ieguvēji nevarēs piedalīties apbalvošanā uz vietas, organizatori sazināsies ar uzvarētājiem telefoniski pēc sacensībām.

9. Papildus informācija:

Katrs pasākuma dalībnieks pats atbild par savu veselību.