

**Latvijas Universitātes sporta pasākuma
“LU Ģimeņu sporta diena 2024”
NOLIKUMS**

1. Mērķi un uzdevumi

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Latvijas Universitātes (turpmāk – LU) darbinieku, studentu un viņu ģimeņu vidū.
- 1.2. Sniegt iespēju LU studentiem un darbiniekiem aizraujošā veidā iepazīties ar nestandarta sporta veidiem.

2. Vieta un laiks

- 2.1. Pasākums norisināsies Limbažu pilsētas stadionā Limbažos, Sporta ielā 3.
- 2.2. Pasākums norisināsies 2024. gada 11. maijā no plkst. 11.00 līdz 16.00.
- 2.3. Ierašanās un reģistrācija no plkst. 10.00 līdz 11.00.

3. Pasākuma vadība

- 3.1. Pasākumu organizē un vada LU Sporta centrs (turpmāk – SC) sadarbībā ar LU programmas “Sporta treneri” NLN 1. kursa studentiem.
- 3.2. Sacensību galvenais organizators – Ģirts Kreics.

4. Dalībnieki

- 4.1. Pasākumā piedalās LU studenti un darbinieki ar savām ģimenēm un/vai draugiem.
- 4.2. Dalībnieki piesakās komandās ar 2 – 8 dalībniekiem.
- 4.3. Pieteikties pasākumam var elektroniski, aizpildot [elektronisko pieteikuma anketu](https://ej.uz/LU_gimenu_sporta_diena) (https://ej.uz/LU_gimenu_sporta_diena) līdz 2024. gada 10. maija plkst. 23.59, vai arī pasākuma dienā uz vietas no plkst. 10.00 līdz 11.00.
- 4.4. Komandām, ierodoties pasākuma norises vietā, jāapstiprina sava dalība.

5. Pasākuma norise un vērtēšana

- 5.1. Pasākuma laikā tiks organizēti dažādi jautri turnīri un disciplīnas nestandarta sporta veidos.
- 5.2. Katra komanda var piedalīties vairākās disciplīnās.
- 5.3. Katra disciplīna tiek vērtēta atsevišķi, kā arī disciplīnu rezultāti summējas un veido kopvērtējumu.
- 5.4. Kopvērtējumā komanda par katru disciplīnu iegūst punktu skaitu pēc formulas $n=k+1-v$, kur n – iegūto punktu skaits kopvērtējumā, k – komandu skaits disciplīnā, v – iegūtā vieta disciplīnā.
- 5.5. Disciplīnās, kur nepieciešami vairāk nekā 2 cilvēki, vairākas komandas var apvienoties un cīnīties par uzvaru disciplīnā. Šādā gadījumā disciplīnā iegūtais punktu skaits kopvērtējumā tiek piešķirts katrai no komandām, kuras apvienojās, bet šis punktu skaits tiek reizināts ar koeficientu 0,8.
- 5.6. Ja ir vairākas komandas ar vienādu punktu skaitu kopvērtējumā, augstāku vietu ieņem tā komanda, kas izcīnījusi vairāk augstāko vietu disciplīnās.

6. Disciplīnu noteikumi

6.1. Dvieļubols:

- 6.1.1. spēle notiek pēc modificētiem volejbola noteikumiem, bumba tiek ķerta ar divieļu palīdzību;
- 6.1.2. komandā līdz 8 cilvēkiem, vismaz 2/3 sieviešu. Laukumā spēlē 3 pāri katrā komandā, kur vismaz 1/2 sieviešu, kuri, turot divieļus aiz stūriem, uztver ar tiem pretinieka raidīto bumbu un raida to atpakaļ pretinieka laukumā;
- 6.1.3. punktus piešķir, ja:
 - 6.1.3.1. bumba netiek noķerta ar divieli un atsitās pret laukuma grīdu;
 - 6.1.3.2. bumbu pārdodot pāri pretinieku komandas pusē, bumba tiek raidīta ārpus volejbola laukuma (bumba autā);
- 6.1.4. spēle notiek pēc vispārējiem volejbola noteikumiem līdz vienas komandas uzvarai 2 setos pēc divmīnuss sistēmas;
- 6.1.5. setu spēlē līdz 11 punktiem. Ja nepieciešams trešais sets, tad to spēlē līdz 6 punktiem;
- 6.1.6. spēlētāju maiņu var izdarīt setu starplaikos;
- 6.1.7. pirmo trīs vietu ieguvējus nosaka pēc finālspēlēm, bet pārējās vietas nosaka pēc uzvarēto setu skaita, bet, ja tie ir vienādi, tad pēc iegūto punktu skaita visos setos;
- 6.1.8. atkarībā no pieteikto komandu skaita un spēļu ilguma organizatoriem ir tiesības mainīt sacensību sistēmu vai setu garumu.

6.2. Brīnumteniss:

- 6.2.1. tenisa kortā kopā var atrasties 4 spēlētāji (2 no katras komandas) – 1 bērns, 1 pieaugušais vai 2 pieaugušie;
- 6.2.2. spēle tiek spēlēta, izmantojot serves laukumu;
- 6.2.3. tenisa spēle ir modificēta, raketes vietā izmantojot nestandarta priekšmetus, un tenisa bumbiņas vietā ir piepūšamā pludmales bumba;
- 6.2.4. pieļaujams ir viens bumbas atlēciens katrā laukuma pusē un bumbu drīkst atsist arī uzreiz no gaisa;
- 6.2.5. par iesišanu tīklā vai netrāpīšanu laukumā pretiniekam pienākas punkti;
- 6.2.6. tāpat punktus gūst spēlētājs, kas tīri apspēlējis pretinieku, trāpot bumbiņu laukumā, un sāncensis nav spējis tai pieskarties;
- 6.2.7. ja bumba atsitās pret spēlētāja ķermeni, viņš zaudē punktu;
- 6.2.8. ja spēlētājs atsit bumbu, kura lido autā, pirms tā atsitās pret zemi, izspēle turpinās;
- 6.2.9. ja izspēles laikā spēlētājs pieskaras tīklam, pirms bumba skārusi zemi, viņš zaudē punktu;
- 6.2.10. laukuma pušu maiņa ir ik pēc 6 punktiem (pēc "tie break" noteikumiem);
- 6.2.11. punktu skaitīšana:
 - 6.2.11.1. spēlē 2 setus ar pagarināto "tie break" līdz 11 punktiem (ar rezultātu 10:10 spēlē līdz 2 punktu pārsvaram);
 - 6.2.11.2. izšķirošais sets "tie break" līdz 7 punktiem. Ar rezultātu 6:6 tiek spēlēts izšķirošais punkts;

6.2.11.3. vietas tiks noteiktas pēc uzvarēto setu skaita; ja kādām no komandām būs vienāds uzvarēto setu skaits, tad tiks skaitīti punkti visos setos;

6.2.12. sacensību formāts var tikt mainīts vai pielāgots atkarībā no komandu skaita.

6.3. Precīzā roka:

6.3.1. katrai komandai jāveic 12 metieni, var izvēlēties, no kuras vietas mest: trīspunktu metiens – 3 punkti; ārpus soda metiena laukuma – 2 punkti; soda metiena laukumā – 1 punkts. Kopā tiek saskaitīti komandas gūtie punkti;

6.3.2. komandas sastāvā jābūt vismaz 2 cilvēkiem, metienu skaits jāsadala uz pusēm, katram vienādi.

6.4. Ātrākais pāris:

6.4.1. komandas – vīrs ar sievu; draugs ar draudzeni; māte ar bērnu; tēvs ar bērnu utt.;

6.4.2. komandas tiek nostādītas pie starta līnijas pa divi;

6.4.3. pēc svilpes signāla viens paceļ savu komandas biedru, kā ērtāk, un veic nolikto distanci;

6.4.4. finišējot tiek fiksēts laiks.

6.5. Virves vilkšana:

6.5.1. komandā sportistu skaits nepārsniedz 6 (sievietes un/vai vīrieši), bez komandas svara ierobežojuma;

6.5.2. bērni, pusaudži, kuri nav sasnieguši 16 gadu vecumu, drīkst piedalīties ar vecāku atļauju;

6.5.3. pretinieku komanda jāizvelk 4 m attālumā. Vilkšana ir uzvarēta, ja virves centra atzīme tiek aizvilktā pāri sānu atzīmei uz sacensību laukuma;

6.5.4. sacensības vienā grupā:

6.5.4.1. visas komandas sacenšas vienā grupā;

6.5.4.2. kvalifikācijas aplī notiek divas cīņas (var būt neizšķirts);

6.5.4.3. četras labākās komandas pēc kvalifikācijas sacensību rezultātiem iekļūst pusfinālā;

6.5.4.4. pusfināla norise: savā starpā velk kvalifikācijas sacensību 1. un 4. vietas un 2. un 3.vietas ieguvēju komandas;

6.5.5. vērtēšana:

6.5.5.1. komanda, kura uzvar divās vilkšanās pēc kārtas, saņem 3 (trīs) punktus, bet zaudētāja komanda saņem 0 (nulle) punktus;

6.5.5.2. ja komanda uzvar vienā vilkšanās, bet otrā zaudē, tad abas komandas saņem pa 1 (vienam) punktam;

6.5.5.3. ja komanda mačā uzvarējusi divās vilkšanās un vienā zaudējusi, tad rezultāts būs 2 (divi) punkti uzvarētājai komandai un 1 (viens) punkts zaudētājai komandai;

6.5.5.4. kvalifikācijas sacensību rezultātus vērtē pēc punktu summas, ko komandas izcīnā, sacenšoties savā starpā riņķa sistēmā;

6.5.5.5. kvalifikācijas (grupu) sacensībās komandu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas;

6.5.5.6. ja vairākām komandām vienāda punktu summa kvalifikācijas (grupu) sacensībās, tad komandas vietu nosaka pēc komandu savstarpējo maču rezultāta (augstāka vieta komandai, kurai ir labāks savstarpējā mača rezultāts).

6.6. Stafete "Trāpi, savāc":

6.6.1. dalībnieki nostājušies pie līnijas. Pirmajam rokās smilšu maisiņš. Dalībnieks met smilšu maisiņu. Ja trāpa kādā aplī, skrien pakaļ gan maisiņam, gan aplim. Ja maisiņu aplī netrāpa, skrien pakaļ tikai maisiņam. Maisiņu atdod nākamajam dalībniekam, kurš stāv aiz līnijas, apli noliek aiz starta /finiša līnijas, norādītajā vietā;

6.6.2. maisiņam jābūt precīzi aplī vai uz līnijas tā, ka maisiņa lielākā daļa ir aplī;

6.6.3. stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks šķērso starta/finiša līniju ar apli un maisiņu. Paši sakārto apļus atpakaļ.

7. Apbalvošana

7.1. Apbalvošana norisināsies 2024. gada 11. maijā plkst. 16.00 Limbažu pilsētas stadionā.

7.2. 1. – 3. vietu ieguvušie dalībnieki un komandas katrā disciplīnā tiek apbalvoti ar atbilstīgu sarūpētām balvām.

7.3. 1. vieta kopvērtējumā iegūst kausu.

7.4. 1. – 3. vietas ieguvēji kopvērtējumā iegūst medaļas.

7.5. Komandas tiks apbalvotas arī ar specbalvām.

8. Personas datu apstrāde

8.1. Pasākuma ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.

8.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai pasākumā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.

8.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.

8.4. Piesakot savu dalību pasākumā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei pasākuma ietvaros.

8.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITIKAS/lu-privatuma-politika-aktual.21-04-2021.pdf.

8.6. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.

9. Protesti

9.1. Protestu atļauts iesniegt rakstiskā veidā līdz 2024. gada 11. maija plkst. 15.30, adresējot atbildīgajai personai, kura organizē pasākumu.

9.2. Protests tiek izskatīts 3 darba dienu laikā un sniegta atbilde.

10. Papildu informācija

10.1. Dalība pasākumā ir bez maksas.

- 10.2. Pasākums var tikt filmēts un fotografēts. Uzņemtos fotoattēlus un videomateriālus LU var izvietot savos reprezentatīvajos materiālos, tīmekļa vietnēs, kā arī LU sociālo tīklu profilos.
- 10.3. Piesakot savu dalību pasākumā, katrs dalībnieks apņemas ievērot sacensību noteikumus un tiesnešu norādījumus, kā arī uzņemas pilnu atbildību par sava veselības stāvokļa atbilstību distances veikšanai. Dalībniekiem, kas jaunāki par 18 gadiem, jābūt līdzī atbildīgajai personai. Sacensību organizatori nav atbildīgi par dalībnieku iespējamām traumām sacensību laikā.
- 10.4. Pasākuma vietā būs pieejama pirmās palīdzības soma.
- 10.5. Visus strīdus vai nolikumā neatrunātos jautājumus risina sacensību galvenais tiesnesis.
- 10.6. Organizatoriem ir tiesības vajadzības gadījumā veikt izmaiņas nolikumā.

Aktuālākos jaunumus par sacensībām var uzzināt: [facebook.com](https://facebook.com/LUsportacentrs) (facebook.com/LUsportacentrs).