

**Latvijas Universitātes aktīvās atpūtas pasākuma
“Atver LU basketbola turnīrs”
NOLIKUMS**

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI

- 1.1. Vecināt aktīvo atpūtu un sportu kā svarīgu dzīves sastāvdaļu LU saimes un Torņkalna iedzīvotāju vidū.
- 1.2. Informēt LU saimi un Torņkalna iedzīvotājus par LU Akadēmiskā centra attīstību.
- 1.3. Noskaidrot “Atver LU 3x3 basketbola turnīra” uzvarētājus.

2. VIETA UN LAIKS

- 2.1. Turnīrs norisināsies LU Akadēmiskā centra teritorijā, Jelgavas ielā 1.
- 2.2. Turnīrs norisināsies 2023. gada 23. septembrī no plkst. 10.30.

3. SACENSĪBU VADĪBA

- 3.1. Sacensības organizē un vada Latvijas Universitātes Sporta centrs (LU SC).

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Turnīrā piedalās visi interesenti.
- 4.2. Katra komanda iesniedz pieteikumu ar minimums 3 (trijiem) un maksimums 4 (četriem) spēlētājiem. Turnīrā maksimālais komandu skaits ir 16.

5. SACENSĪBU NORISE

- 5.1. Komandas sacenšas vienādos sastāvos 3 pret 3 laukumā, viens spēlētājs var būt maiņā. Komandas sastāvā var būt abu dzimumu pārstāvji. Spēle notiek uz vienu grozu. Spēli tiesā 1 tiesnesis,
- 5.2. Komandas tiek sadalītas apakšgrupās. Pēc apakšgrupu izspēles labākās komandas spēlē izslēgšanas turnīru. Spēles laiks – 1 x 8 min. Sacensību organizatori patur tiesības mainīt spēles laiku un izspēles kārtību.
- 5.3. Izslēgšanas spēlēs iekļuvušo komandu skaits tiks precizēts pēc pieteikumu iesūtīšanas laika beigām. Pieņemot, ka turnīrā startē maksimālais komandu skaits (16), izspēle būs sekojoša: pēc apakšgrupu turnīra (4 apakšgrupas pa 4 komandām katrā) sekos izslēgšanas spēles, kurās iekļūs katras apakšgrupas divas labākās komandas. Pārējām komandām turnīrs būs noslēdzies.

5.4. Pusfinālos zaudējušās komandas spēlē par 3. vietu, komandas, kuras gūst uzvaru, spēlē finālā par 1. vietu. Spēles laikā ir atļauts neierobežots spēlētāju maiņu skaits. Konflikta gadījumos vienpersonisku lēmumu pieņem pasākuma organizators.

6. PUNKTU SKAITĪŠANAS SISTĒMA

6.1. Par uzvarētu spēli komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu – 1 punktu, par neierašanos uz spēli – 0 punktus (neizšķirta rezultāta gadījumā komandas turpina cīņu līdz pirmajam punktam).

6.2. Ja apakšgrupu turnīra noslēgumā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad vispirms tiek ņemti vērā savstarpējo maču iznākumi. Ja uzvaru un zaudējumu skaits ir vienāds, tiek ņemta vērā gūto un zaudēto punktu starpība šo komandu savstarpējās spēlēs. Ja arī tad rādītāji ir vienādi, tad kopējā apakšgrupā gūto un zaudēto punktu starpība.

7. PIETEIKUMI

7.1. Pieteikties pasākumam var elektroniski, līdz 22. septembra plkst. 23.59 aizpildot elektronisko [pieteikšanās anketu](https://forms.gle/8sUud8fz9UxiXtdaA) (<https://forms.gle/8sUud8fz9UxiXtdaA>), un pasākuma vietā, no plkst. 9.00 līdz 10.00.

8. APBALVOŠANA

8.1. 1.-3. vietu ieguvušās komandas tiek apbalvotas ar medaļām un atbalstītāju sarūpētām balvām.

9. PERSONAS DATU APSTRĀDE

9.1. Izspēles ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.

9.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai turnīrā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.

9.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.

9.4. Piesakot savu dalību turnīrā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei turnīra ietvaros.

9.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITIKAS/lu-privatuma-politika-_aktual.21-04-2021_.pdf.

9.6. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.

10. PAPILDU INFORMĀCIJA

- 10.1. Dalība turnīrā ir bez maksas. Visus organizatoriskos izdevumus sedz LU Akadēmiskā centra attīstības programma (ACAP).
- 10.2. Pasākums var tikt filmēts un fotografēts. Uzņemtos fotoattēlus un videomateriālus LU var izvietot savos reprezentatīvajos materiālos, tīmekļa vietnēs, kā arī LU sociālo tīklu profilos.