

**Latvijas Universitātes aktīvās atpūtas pasākuma
“LU Darbinieku sporta spēles 2026”**

NOLIKUMS

I. Mērķis un uzdevumi

1. Popularizēt sportu un veselīgu dzīvesveidu Latvijas Universitātes (turpmāk tekstā – LU) darbinieku vidū.
2. Iesaistīt iespējami vairāk darbinieku veselību veicinošās aktivitātēs.
3. Pievērst uzmanību veselīgam dzīvesveidam un rosināt atteikties no kaitīgiem ieradumiem.
4. Veidot kontaktus un draudzīgas attiecības starp dažādu LU struktūrvienību darbiniekiem.

II. Vadība

5. LU Darbinieku sporta spēles organizē LU Sporta centrs (turpmāk tekstā – SC).
6. Sacensību galvenais tiesnesis ir LU SC direktors Kalvis Kazaks.
7. Par sacensību norisi atbilstoši LU Darbinieku sporta spēļu nolikumam, par tiesnešu norīkošanu uz spēlēm un darbību ir atbildīgs sacensību galvenais tiesnesis.
8. Par protestu, disciplināro jautājumu un konfliktsituāciju risināšanu ir atbildīgs galvenais tiesnesis.
9. Sacensību galvenais tiesnesis var pieņemt lēmumu par izmaiņām sacensību norisē laika apstākļu, drošības vai tehnisku iemeslu dēļ.

III. Sacensību vieta un laiks

10. LU Darbinieku sporta spēļu norises vieta ir LU atpūtas un konferenču komplekss “Ratnieki” (Līgatnes pagasts, Līgatnes novads).
11. LU Darbinieku sporta spēles notiek 2026. gada 5. jūnijā, spēļu atklāšana – plkst. 11.00, dalībnieku ierašanās pasākuma vietā un reģistrēšanās – no plkst. 10.00 līdz plkst. 10.45.

IV. Dalībnieki un pieteikšanās

12. LU Darbinieku sporta spēlēs var piedalīties:
 - 12.1. komandu kausā var piedalīties visi LU un ar to saistīto struktūru darbinieki (t.sk. institūti, fakultātes, citas LU iestādes un struktūrvienības, biedrības, fondi u.c.);
 - 12.2. Bingo izaicinājumā var piedalīties visi LU un ar to saistīto struktūru darbinieki un LU darbinieku ģimenes locekļi.

13. Piedalīties LU Darbinieku sporta spēlēs var gan ar komandu (komandu kausā), gan individuāli (Bingo izaicinājumā).
14. Komandu kausam savu komandu piesaka komandas kapteinis vai deleģēta persona, līdz 2026. gada 25. maijam (ieskaitot) aizpildot [elektronisko pieteikuma anketu](#), norādot komandas nosaukumu, komandas kapteini un kontaktinformāciju, pārstāvētos komandu sporta veidus un nepieciešamo gultas vietu skaitu.
15. Pēc komandu kausa pieteikuma termiņa beigām komandu kapteiņiem tiks izsūtīta anketa par komandas sastāvu. Komandas galīgais sastāvs pasākuma organizatoriem būs jāiesniedz līdz 2026. gada 3. jūnijam (ieskaitot).
16. Bingo izaicinājumam veikt iepriekšēju reģistrāciju nepieciešams tikai tiem dalībniekiem, kas netiks pieteikti kādā no komandām. Šī iepriekšējā reģistrēšanās nepieciešama, lai organizatori zinātu provizorisko kopējo dalībnieku skaitu. Iepriekšējai reģistrācijai Bingo izaicinājumam nepieciešams līdz 2026. gada 25. maijam (ieskaitot) aizpildīt [Bingo izaicinājuma iepriekšreģistrācijas anketu](#).
17. Bingo izaicinājumā var piedalīties arī komandu kausā startējušo komandu pārstāvji.
18. LU Darbinieku sporta spēļu komandu kausa disciplīnu noteikumi – nolikuma 1. pielikums.
19. LU Darbinieku sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
20. Laika posmā no 27.05.2026. līdz 29.05.2026. tiks organizēta komandu kapteiņu tikšanās. Par tikšanās laiku un vietu katram kapteinim tiks nosūtīta informācija uz e-pastu pēc komandu kausa pieteikuma termiņa beigām.
21. LU Darbinieku sporta spēļu dalībniekiem jāievēro LU Darbinieku sporta spēļu nolikums, drošības noteikumi (nolikuma 2. pielikums), LU Darba kārtības noteikumi, Iekšējās kārtības un ugunsdrošības noteikumi LU atpūtas un konferenču kompleksā “Ratnieki”.
22. Komanda vai tās dalībnieks var tikt izslēgts no turnīra ar galvenā tiesneša lēmumu, ja:
 - 22.1. spēles laikā kāds no komandas spēlētājiem nepiedienīgi un rupji uzvedas;
 - 22.2. kāds no komandas dalībniekiem atsakās ievērot LU Darbinieku sporta spēļu noteikumus un LU Darbinieku sporta spēļu drošības noteikumus;
 - 22.3. tiek pārkāpti LU Darba kārtības noteikumi vai Iekšējās kārtības un ugunsdrošības noteikumi LU atpūtas un konferenču kompleksā “Ratnieki”.

V. Sacensības un citas aktivitātes

23. Sporta spēļu komandu kausa sporta veidu disciplīnas:

Nr.	Sporta veida disciplīna	Veids	Dalībnieki no komandas	Disciplīnas ilgums	Sākuma laiks
1.	Zorb futbols	Sacensības ar pretinieku	4 dalībnieki, no kuriem ne vairāk kā 3 vīrieši	1 stunda + izslēgšanas spēles	Pēc grafika
2.	Dvieļu volejbols		4 dalībnieki, no kuriem ne vairāk kā 2 vīrieši	1 stunda + izslēgšanas spēles	
3.	3x3 florbols		3 dalībnieki, no kuriem ne vairāk kā 2 vīrieši	1 stunda + izslēgšanas spēles	

4.	Lāzertags		5 dalībnieki	1 stunda + izslēgšanas spēles		
5.	Krokets		2 dalībnieki	1,5 stundas		
6.	Mīnusi		1 dalībnieks	2 stundas	No plkst. 11.15 līdz plkst. 13.15	
7.	Petanka		1 dalībnieks	2 stundas	No plkst. 11.15 līdz plkst. 13.15	
8.	Zole		1 dalībnieks	3 stundas	No plkst. 11.15 līdz plkst. 14.15	
9.	Pludmales padel teniss		1 dalībnieks	3 stundas	No plkst. 15.00 līdz plkst. 18.00	
10.	Cornhole		2 dalībnieki	3 stundas	No plkst. 15.00 līdz plkst. 18.00	
11.	Biļete uz braucienu		1 dalībnieks	2 stundas	No plkst. 15.00 līdz plkst. 17.00	
12.	Kubs		Individuāli	4 dalībnieki	5 minūtes	Laika posmā no plkst. 11.15 līdz plkst. 14.15
13.	Kastu tornis			4 dalībnieki	5 minūtes	
14.	Krītošais stabiņš			4 dalībnieki	5 minūtes	
15.	Ūdens skrējiens	4 dalībnieki		10 minūtes	Laika posmā no plkst. 11.15 līdz plkst. 17.00	
16.	Vertikālais labirints	4 dalībnieki		5 minūtes	Laika posmā no plkst. 15.00 līdz plkst. 18.00	
17.	Lego	4 dalībnieki		5 minūtes		
18.	Prāta mežģis	4 dalībnieki		5 minūtes		
19.	Lielā stafete	Sacenšas ar pretinieku		5 dalībnieki, no kuriem ne vairāk kā 3 vīrieši		10 minūtes
20.	Kapteiņu cīņas	Sacenšas ar pretinieku	Piedalās komandas kapteinis	10 minūtes	18.15	

24. Sporta spēļu Bingo izaicinājuma disciplīnas:

Nr.	Sporta veida disciplīna	Veids	Disciplīnas ilgums	Sākuma laiks
1.	Vertikālā nindzja	Individuāli	< 5 minūtes	No plkst. 11.15 līdz plkst. 17.00
2.	Cirvja mešana		< 5 minūtes	
3.	Orientēšanās		> 30 minūtes	
4.	Gaismu šovs		< 5 minūtes	
5.	Beisbols		5 – 10 minūtes	
6.	Mini golfs		> 15 minūtes	
7.	Ātrās glāzes		< 5 minūtes	
8.	Pupiņšķirošana		< 5 minūtes	

25. Katrai komandu kausa sporta veida disciplīnai ir noteikumi (nolikuma 1. pielikums). Bingo izaicinājuma disciplīnu noteikumi tiks izklāstīti uz vietas.

26. Papildu aktivitātes:

26.1. darbosies bērnu stūrītis dažāda vecuma bērniem – piepūšamās atrakcijas un rokassprādžu darbnīca;

26.2. dažādas meistarklases visas dienas garumā;

26.3. “galda spēļu stūrītis”;

26.4. aktivitāte “Uzmini kokteili”.

VI. Vērtēšana

27. Komandu kausa kopvērtējuma rezultāts tiek iegūts pēc konkrētas punktu sistēmas:

27.1. katrā sacensību sporta veida disciplīnā (sk. nolikuma 23. punktu) iegūtā vieta tiek vērtēta ar punktu sistēmu:

Iegūtā vieta	Punkti
1. vieta	23
2. vieta	22
3. vieta	21
4. vieta	20
5. vieta	19
6. vieta	18
7. vieta	17
8. vieta	16
9. vieta	15
10. vieta	14
11. vieta	13
12. vieta	12
13. vieta	11
14. vieta	10
15. vieta	9
16. vieta	8
17. vieta	7
18. vieta	6
19. vieta	5
20. vieta	4
21. vieta	3
22. vieta	2
Nepiedalījās	0

27.2. sporta veida disciplīnā iegūstot dalītu vietu vairākām komandām, punkti tiek aprēķināti kā vidējā vērtība dalīto vietu punktu summai;

27.3. ja komanda nepiedalās kādā sporta veida disciplīnā, tai par konkrēto disciplīnu piešķir 0 (nulle) punktus;

27.4. komandām obligāti jāpiedalās disciplīnās “Lielā stafete” un “Kapteiņu cīņas”. No atlikušajām 18 (astoņpadsmit) disciplīnām kopvērtējumā vērtē 13 (trīspadsmit) disciplīnas, kurās konkrētajai komandai ir vairāk iegūto punktu;

27.5. ja vairākām komandām kopvērtējumā ir vienāds punktu skaits, uzvar tā komanda, kura ir piedalījusies pēc iespējas vairākās sporta veidu disciplīnās. Ja arī tad vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, uzvar tā komanda, kura ieguvusi visvairāk augstāko punktu skaitu pēc iespējas vairākās sacensību disciplīnās. Ja arī tas ir vienāds, vērā tiek ņemts katras nākamās pozīcijas augstākā rādītāja skaits dažādās disciplīnās.

28. Bingo izaicinājuma uzvarētāji tiks noteikti vakarā, apbalvošanas laikā ar spēles “Bingo” palīdzību.
29. Katrā Bingo izaicinājuma disciplinā katram dalībniekam būs iespēja iegūt no 1 (vienu) līdz 5 (pieciem) bingo numuriņiem atkarībā no uzrādītā rezultāta konkrētajā disciplinā. Iegūto numuriņu skaita noteikšanas kritēriji atšķirsies atkarībā no dalībnieka vecuma grupas.
30. Bingo izaicinājumā uzvar dalībnieks, kurš pirmais savā bingo kartītē ir nosvītrotis (atzīmējis) 8 (astoņus) numurus, kas bingo spēles laikā tiek izlozēti un nosaukti. Bingo spēle tiek spēlēta, kamēr tiek noskaidroti 3 (trīs) dalībnieki ar nosvītrotiem 8 (astoņiem) numuriem.

VII. Apbalvošana

31. Visas sacensību komandas apbalvo ar piemiņas balvām.
32. Kopvērtējumā labāko komandu apbalvo ar ceļojošo kausu.
33. Disciplinā “Kapteiņu cīņas” uzvarētāju apbalvo ar Rektora specbalvu.
34. Bingo izaicinājuma 1. – 3. vietas ieguvējus apbalvo ar specbalvām.

VIII. Ēdināšana, transports, naktsmītnes

35. Ēdināšanas un centralizēti organizētā autobusa izdevumus sedz LU. Autobusam dalībnieks/komanda var pieteikties līdz 01.06.2026. plkst. 9.00, aizpildot [elektronisko pieteikuma anketu braukšanai ar autobusu](#).
36. Naktsmītņu izdevumus sedz LU Darbinieku sporta spēļu dalībnieki/to iestādes – EUR 10 (desmit) par vienu gultasvietu uz vienu nakti. Naktsmītņu pasūtīšanu veic, norādot gultasvietu skaitu komandas pieteikumā. Naktsmītņu/gultasvietu skaits ir ierobežots, tās tiks nodrošinātas pēc iespējas pieteikumu saņemšanas kārtībā (priekšroku dodot palicējiem pa nakti). Dalībnieki nakšņošanai var izmantot savas teltis.
37. Autobusu izbraukšana uz sacensībām – plkst. 9.00 no Aspazijas bulvāra 5. Autobusa izbraukšana atpakaļ uz Rīgu – naktī pēc vakariņām un apbalvošanas, 06.06.2026., plkst. 01.30.

IX. Personas datu apstrāde

38. Reģistrācijas ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.
39. Personas dati tiek apstrādāti, lai pasākumā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.
40. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā 30 (trīsdesmit) dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.
41. Piesakot savu dalību pasākumā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei pasākuma ietvaros.

42. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITIKAS/lu-privatuma-politika-_aktual.21-04-2021_.pdf.
43. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.
44. Pasākuma norises laikā var tikt veikta filmēšana un fotografēšana. Reģistrējoties dalībai pasākumā, persona apliecina savu piekrišanu, ka pasākuma laikā uzņemtie fotoattēli un videoieraksti var tikt izmantoti un publicēti sociālajos tīklos un Latvijas Universitātes mājaslapā.

LATVIJAS UNIVERSITĀTES DARBINIEKU SPORTA SPĒLES 2026
NOTEIKUMI KOMANDU KAUSA DISCIPLĪNĀS

1. Zorb futbols

- 1.1. Komandas sastāvs: reizē uz laukuma jābūt četriem dalībniekiem, no kuriem ne vairāk kā trīs vīrieši. Komandas sastāvs pirms katras spēles var tikt mainīts, bet 1. (pirmā) spēle jānospēlē nemainīgā sastāvā.
- 1.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. Katrai grupai tiek noteikts konkrēts grupu turnīra spēles laiks (viena stunda laika posmā no plkst. 11.15 līdz 16.15). Izslēgšanas spēles norisināsies no plkst. 16.30 līdz 18.00.
- 1.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- 1.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

2. Dvieļu volejbols

- 2.1. Komandas sastāvs: reizē uz laukuma jābūt četriem dalībniekiem, no kuriem ne vairāk kā divi vīrieši. Komandas sastāvs pirms katras spēles var tikt mainīts, bet 1. (pirmā) spēle jānospēlē nemainīgā sastāvā.
- 2.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. Katrai grupai tiek noteikts konkrēts grupu turnīra spēles laiks (viena stunda laika posmā no plkst. 11.15 līdz 16.15). Izslēgšanas spēles norisināsies no plkst. 16.30 līdz 18.00.
- 2.3. Grupas spēles notiek līdz 15 (piecpadsmit) punktiem 1 setā. Ar rezultātu 14 : 14 spēlē līdz divu punktu pārsvaram.
- 2.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

3. 3x3 florbols

- 3.1. Komandas sastāvs: reizē uz laukuma jābūt trim dalībniekiem, no kuriem ne vairāk kā divi vīrieši. Komandas sastāvs pirms katras spēles var tikt mainīts, bet 1. (pirmā) spēle jānospēlē nemainīgā sastāvā.
- 3.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. Katrai grupai tiek noteikts konkrēts grupu turnīra spēles laiks (1 stunda laika posmā no plkst. 11.15 līdz 16.15). Izslēgšanas spēles norisināsies no plkst. 16.30 līdz 18.00.
- 3.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- 3.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

4. Lāzertags

- 4.1. Komandas sastāvs: reizē uz laukuma jābūt pieciem dalībniekiem. Komandas sastāvs pirms katras spēles var tikt mainīts, bet 1. (pirmā) spēle jānospēlē nemainīgā sastāvā.
- 4.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. Katrai grupai tiek noteikts konkrēts grupu turnīra spēles laiks (vienas stunda laika posmā no plkst. 11.15 līdz 16.15). Izslēgšanas spēles norisināsies no plkst. 16.30 līdz 18.00.
- 4.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- 4.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

5. Krokets

- 5.1. Komandas sastāvs: divi dalībnieki.
- 5.2. Pēc izlozes komandas sadala grupās. Katrai grupai tiek noteikts konkrēts grupu turnīra spēles laiks. Šajā disciplīnā izslēgšanas spēles netiek spēlētas.
- 5.3. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

6. Mīnusi

- 6.1. Komandā viens dalībnieks. Katru spēli komandu var pārstāvēt cits dalībnieks.
- 6.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. A un B grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 11.15 līdz 11.45, bet C un D grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 11.45 līdz 12.15. Fināli tiek spēlēti attiecīgi no plkst. 12.15 līdz 12.45 (par 11. – 20. vietu) un no plkst. 12.45 līdz 13.15 (par 1. – 10. vietu).
- 6.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- 6.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

7. Petanka

- 7.1. Komandā viens dalībnieks. Katru spēli komandu var pārstāvēt cits dalībnieks.
- 7.2. Visas komandas tiks sadalītas 3 (trīs) grupās. Visas grupas spēlē vienlaikus.
- 7.3. Kopumā katra komanda izspēlē 3 (trīs) spēles. Pēc katras spēles tiks mainītas grupas, izmantojot Šveices sistēmas metodi.
- 7.4. Komandas pēc katras spēles saņem tik daudz punktu, cik tās dalībnieks ieguva konkrētajā spēlē.
- 7.5. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā visās 3 spēlēs iegūto punktu kopsummu.
- 7.6. Spēles noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

8. Zole

- 8.1. Komandā viens dalībnieks. Katru spēli komandu var pārstāvēt cits dalībnieks.
- 8.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 8.3. Turnīrs tiks spēlēts pēc Šveices sistēmas, visu laiku vienlaikus spēlējot visiem dalībniekiem.

8.4. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā dalībnieku sakrāto punktu skaitu pēc nospēlētām 3 (trim) stundām.

9. Pludmales padel teniss

9.1. Komandā viens dalībnieks. Katru spēli komandu var pārstāvēt cits dalībnieks.

9.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. A un B grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 15.00 līdz 16.00, bet C un D grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 16.00 līdz 17.00. Izslēgšanas spēles tiek spēlētas no plkst. 17.00 līdz 18.00.

9.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.

9.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

10. Cornhole

10.1. Komandas sastāvs: divi dalībnieki. Katru spēli komandu var pārstāvēt citi dalībnieki.

10.2. Pēc izlozes (kapteiņu sapulcē) komandas sadala grupās. A un B grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 15.00 līdz 16.00, bet C un D grupu komandas grupu turnīru spēlē no plkst. 16.00 līdz 17.00. Izslēgšanas spēles tiek spēlētas no plkst. 17.00 līdz 18.00.

10.3. Sacensību sistēma var tikt mainīta atkarībā no pieteikto komandu skaita.

10.4. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

11. Biļete uz braucienu

11.1. Komandā viens dalībnieks. Katru spēli komandu var pārstāvēt cits dalībnieks.

11.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

11.3. Turnīrs tiks spēlēts pēc Šveices sistēmas, visu laiku vienlaikus spēlējot visiem dalībniekiem.

11.4. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā dalībnieku sakrāto punktu skaitu pēc nospēlētām 4 (četrām) spēlēm.

12. Kubs

12.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.

12.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

12.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

13. Kastu tornis

13.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.

13.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

13.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

14. Krītošais stabiņš

14.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.

14.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.

14.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

15. Ūdens skrējiens

- 15.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.
- 15.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 15.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

16. Vertikālais labirints

- 16.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.
- 16.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 16.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

17. Lego

- 17.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.
- 17.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 17.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

18. Prāta mežģis

- 18.1. Komandas sastāvs: četri dalībnieki.
- 18.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 18.3. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

19. Lielā stafete

- 19.1. Komandas sastāvs: pieci dalībnieki, no kuriem ne vairāk kā trīs vīrieši.
- 19.2. Visas komandas startē reizē.
- 19.3. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 19.4. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu uzrādīto rezultātu.

20. Kapteiņu cīņas

- 20.1. Komandas sastāvs: komandas kapteinis.
- 20.2. Noteikumi tiks izklāstīti sacensību vietā.
- 20.3. Kapteiņu cīņas norisinās 3 (trijās) kārtās:
 - 20.3.1. pirmajā kārtā startē visi komandu kapteiņi;
 - 20.3.2. otrajā kārtā startē 8 (astoņi) komandu kapteiņi, kas pirmajā kārtā uzrādīja labāko rezultātu;
 - 20.3.3. trešajā kārtā startē 4 (četri) komandu kapteiņi, kas otrajā kārtā uzrādīja labāko rezultātu.
- 20.4. Sacensībās vietas tiek sadalītas, ņemot vērā komandu kapteiņu uzrādīto rezultātu.

DROŠĪBAS NOTEIKUMI LU DARBINIEKU SPORTA SPĒLĒS 2026

1. Vispārīgie noteikumi

- 1.1. Drošības noteikumi LU Darbinieku sporta spēlēs nosaka vispārējo kārtību, kādā LU Darbinieku sporta spēļu dalībnieki iepazīstināmi ar iekšējās kārtības noteikumiem un drošības instrukcijām. Noteikumu mērķis – nodrošināt dalībnieku zināšanas par rīcību aktīvās atpūtas pasākumā riska situācijās, nosakot atbildīgo personu drošības nodrošinājumā pasākuma laikā.
- 1.2. Par LU Darbinieku sporta spēļu drošību un organizāciju ir atbildīgs galvenais pasākuma organizators un tiesnesis – LU Sporta centra direktors Kalvis Kazaks.

2. Sporta sacensību organizēšana

- 2.1. LU Darbinieku sporta spēļu sacensības rīkojamas iepriekš pārbaudītās, sporta sacensībām iekārtotās vietās, kas atbilst normatīvajos aktos noteiktajām prasībām.
- 2.2. Atbildīgās personas ir atbildīgas par dalībnieku drošību un veselību sporta sacensībās. Par negadījumiem nekavējoties ziņot galvenajam tiesnesim.
- 2.3. LU Darbinieku sporta spēļu sacensībās drīkst piedalīties personas, kuru veselības stāvoklis ir tam atbilstošs, un pati persona to apliecina, piekrītot tās iekļaušanai komandā.
- 2.4. Pasākuma organizatori neuzņemas atbildību par pasākuma dalībnieku veselību un pasākuma laikā iegūtajām traumām.
- 2.5. LU Darbinieku sporta spēļu vietā dežurē medicīniskais personāls, nepieciešamības gadījumā tiek piesaistīta neatliekamā medicīniskā palīdzība.
- 2.6. Par jebkuru sacensībās iegūto traumu dalībniekam jāinformē komandas kapteinis, kurš savukārt par to informē sacensību galveno tiesnesi.
- 2.7. Pirms sacensību sākšanas sacensību tiesnesis informē komandu par specifiskiem drošības noteikumiem konkrētajās sacensībās.

3. Vispārējās prasības sacensību dalībniekiem

- 3.1. Sporta sacensībās dalībniekam jāpiedalās atbilstošā sporta apģērbā (tērpā) un apavos (vai bez tiem, ja to prasa sacensību specifika).
- 3.2. Pirms sacensību sākšanas jāiepazīstas ar to noteikumiem, sacensību gaitā jāievēro sacensību noteikumi, jāpilda sacensību tiesneša norādījumi, iespēju robežās jāsamazina traumatisma risks sev un citiem.
- 3.3. Pirms sacensību sākšanas jāiesildās.
- 3.4. Ja spēļu laikā pasliktinās pašsajūta, jāpārtrauc dalība tajās un jāziņo komandas kapteinim, kā arī jāvēršas pie dežurējošā medicīnas personāla.
- 3.5. Sacensību, nodarbību laikā neēst, nekošļāt košļājamo gumiju.

LATVIJAS UNIVERSITĀTES DARBINIEKU SPORTA SPĒLES 2026
PROGRAMMA**

Pirmā diena – 5. jūnijs

<i>Aktivitātes sākuma laiks*</i>	<i>Aktivitāte</i>			
9.00	Autobuss: Rīga – “Ratnieki”*** (Iekāpšana Aspazijas bulv. 5)			
10.00	Reģistrācija			
10.50	Dalībnieku instruktāža			
11.00	Atklāšana un iesildīšanās			
11.15				Disciplīnas:
12.00	Pusdienas (paralēli sacensībām)	Disciplīnas (norit pēc noteikta grafika):	Komandu kausa disciplīnas:	<ul style="list-style-type: none"> • Mīnusi (2 stundas) • Petanka (2 stundas) • Zole (3 stundas) • Kubs • Kastu tornis • Krītošais stabiņš
14.15				<ul style="list-style-type: none"> • Zorb futbols • Dvieļu volejbols • 3x3 florbols • Lāzertags
15.00		Atsevišķs grafiks:	Bingo izaicinājuma disciplīnas	Disciplīnas:
17.00		<ul style="list-style-type: none"> • Krokets 		<ul style="list-style-type: none"> • Pludmales padel teniss (3 stundas) • Cornhole (3 stundas) • Biļete uz braucienu (2 stundas) • Vertikālais labirints • Lego • Prāta mežģis
18.00	Lielā stafete / Kapteiņu cīņas			
18.30	Vakariņas / dzīvā mūzika			
20.00	<ul style="list-style-type: none"> • Vakara daļas atklāšana • Apbalvošana • Dzīvā mūzika 			
22.00	Atvērta pirts un āra kubls			
01.30	Autobuss: “Ratnieki” – Rīga***			

Otrā diena – 6. jūnijs

<i>Aktivitātes sākuma laiks</i>	<i>Aktivitāte</i>
09.00	Brokastis
13.00	Apmešanās vietas sakopšana, došanās atpakaļ uz Rīgu

* Sacensību disciplīnu norises laiks var tikt mainīts

**Sporta spēļu norises programma var tikt papildināta vai mainīta

***Tiks nodrošināts transports Rīga – “Ratnieki” – Rīga, vietu rezervēšana autobusā – [elektroniskā pieteikuma anketa braukšanai ar autobusu](#)