



Kaip išsivirti kiaušinį?

Jeigu norite išsivirti kiaušinį,
jums reikės:



- kiaušinio,
- mažo puodo,
- stiklinės,
- šaukšto,
- dubenėlio,
- vandens.

Ką reikia daryti?



1. Įpilkite 4 stiklines vandens
į puodą.



2. Įdėkite kiaušinį į puodą.



3. Įjunkite viryklę.



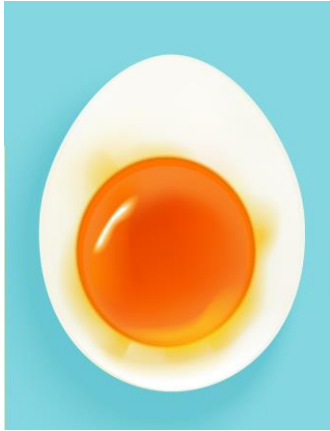
4. Pastatykite puodą ant viryklės.



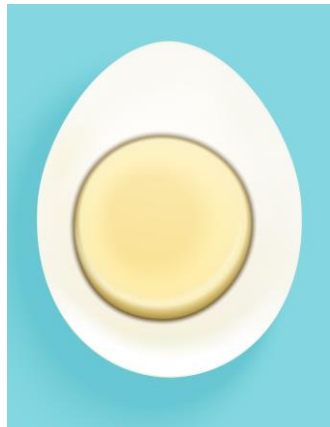
5. Palaukite, kol vanduo užvirs.

Vanduo užverda tada,
kai atsiranda burbuliukai ir garai.

Kiek reikia virti kiaušinį?



Jeigu norite minkšto kiaušinio,
virkite 5 minutes.



Jeigu norite kieto kiaušinio,
virkite 8 minutes.

Kai baigsite virti kiaušinį:



1. Išjunkite viryklę.



2. Išimkite kiaušinį iš puodo.



3. Įpilkite į dubenėlį šalto vandens.



4. Įdėkite kiaušinį į dubenėlį su šaltu vandeniu.

Taip kiaušinis greičiau atšals.



5. Kiaušinį nulupkite.

Tekstą į lengvai suprantamą kalbą vertė Inga Daraškienė.

Tekstą išbandė Vilma Baškytė ir Inga Olševskytė.

Tekstą išbandyti padėjo Miglė Baltrūnaitė.

Paveiksėliai iš:

www.freepic.com

Tekstas parengtas projekto „Lengvai suprantamos kalbos populiarinimas socialinei įtraukčiai skatinti (Promoting Easy-to-Read Language for Social Inclusion – PERLSI)“ metu.

Projekto numeris: 2020-1-LV01-KA204-077527

Projektas vykdytas nuo 2020-10-01 iki 2022-10-01

Projekto partneriai:

Latvijos universiteto Taikomosios kalbotyros centras (Latvija), „The Easy-to-Read Agency“ (Latvija), „Zavod RISA“ (RISA Institutas, Bendrojo, funkcinio ir kultūrinio raštingumo centras, Slovėnija), Informacijos kaupimo ir sklaidos centras (IKSC, Lietuva), Vilniaus universiteto Taikomosios kalbotyros institutas



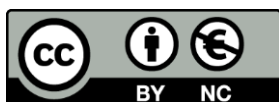
PERLSI

SOLUTION AND IMPACT



**Co-funded by
the European Union**

Šis dokumentas parengtas Europos komisijos užsakymu, tačiau atspindi tik autorių požiūrį ir Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateiktos informacijos panaudojimą.



Šį tekstą galite naudoti pagal „Creative Commons“ Priskyrimo-Nekomercinio naudojimo

Viešąją licenciją: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/deed.lt>