**Apmācību nodrošināšana pētniecības organizāciju zinātniskajam personālam PĒTĪJUMU REZULTĀTU prezentēšanai**

**APMĀCĪBAS PROGRAMMAS APRAKSTS**

**Apmācības programmas mērķis**: atbalstīt pētniecības rezultātu komercializācijas kompetences attīstīšanu valsts pētniecības organizācijās un sagatavot tās personālu pētījumu rezultātu (tehnoloģiju) prezentēšanai tālākai finansējuma piesaistei.

**Apmācību mērķauditorija**: pētniecības organizācijas, kurām nepieciešamas teorētiskas un praktiskas apmācības, lai sagatavotu un prezentētu izstrādātās tehnoloģijas tālākai finansējuma piesaistei.

**Programmas apraksts un saturs**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datums, laiks, vieta** | **Apmācību saturs** | **Runātāji/eksperti** |
| **20. marts, LIAA telpas 2.stāva zāle** | | |
| 09.30 – 10.00 | Dalībnieku reģistrācija un kafija. |  |
| 10.00 – 10.15 | Informācija par LIAA atbalsta programmu. Jautājumi un atbildes. | Edgars Babris |
| 10.15 – 10.45 | Motivējošā daļa.  Informācija par naudas resursu pieejamību. | Juris Birznieks |
| 10.45 – 11.00 | Vispārīga informācija par apmācību.  Zinātnisko biznesa projektu attīstības posmi. | Oskars Priede |
| 11.00 – 12.00 | Veiksmīgas prezentācijas sagatavošana, labās un sliktās prakses piemēri.  Efektīvas gatavošanās galvenie etapi. | Oskars Priede |
| 12.00 – 12.30 | Kafijas pauze |  |
| 12.30 – 12.50 | Investora pieredze zinātnes projektā, labie un sliktie prakses piemēri | Anatolijs Prohorovs |
| 12.50 – 13.30 | Dalībnieku praktiskais darbs – prezentācijas plāns atbilstoši struktūrai:   * Izgudrojuma/tehnoloģijas potenciālais pielietojums; “kam to vajag?", "kā problēmu risina šobrīd?”; * R&D stadija, tuvākie soļi, nepieciešamie resursi; * specifiskās kompetences, resursi un partnerības, kas nepieciešamas, lai projektu virzītu komercializācijas virzienā;   \**Šī sadaļa vēl var tikt labota.* | Oskars Priede |
| 13.30 – 14.15 | Datorprezentācija kā uzstāšanās atbalsta rīks, to izveides principi kontekstā ar cilvēka uztveres spējām. Prezentāciju veidošanas labā prakse.  Dalībnieku patstāvīgais darbs – ietekmīgu slaidu izveide. | Oskars Priede |
| 14.15 – 15.00 | Jautājumi & atbildes.  Diskusija. Pieredzes stāsti. | Dalībnieki  Oskars Priede |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **23. marts, LIAA telpas 2.stāva zāle** | | |
| 8.30 – 9.00 | Dalībnieku reģistrēšanās un kafija. |  |
| 09.00 – 09.20 | Ievads.  Treniņa norises izklāsts, tehnisko jautājumu izrunāšana. | Oskars Priede |
| 09.20 – 11.00 | 13 projektu prezentācijas, atgriezeniskā saite. | Oskars Priede  Juris Birznieks/  Aiga Kalbjonoka |
| 11.00 – 11.20 | Kafijas pauze. |  |
| 11.20 – 13.00 | 13 projektu prezentācijas, atgriezeniskā saite. | Oskars Priede  Juris Birznieks/  Aiga Kalbjonoka |
| **24. marts, LIAA telpas 2.stāva zāle** | | |
| 8.30 – 9.00 | Dalībnieku reģistrēšanās un kafija. |  |
| 09.00 – 09.20 | Ievads.  Treniņa norises izklāsts, tehnisko jautājumu izrunāšana. | Oskars Priede |
| 09.20 – 11.00 | 13 projektu prezentācijas, atgriezeniskā saite. | Oskars Priede  Juris Birznieks/  Aiga Kalbjonoka |
| 11.00 – 11.20 | Kafijas pauze. |  |
| 11.20 – 13.00 | 13 projektu prezentācijas, atgriezeniskā saite. | Oskars Priede  Juris Birznieks/  Aiga Kalbjonoka |
| 13.00 – 13.20 | Kafijas pauze. |  |
| 13.20 – 15.00 | 13 projektu prezentācijas, atgriezeniskā saite. | Oskars Priede  Juris Birznieks/  Aiga Kalbjonoka |

Katram projektam tiks dota iespēja prezentēt pētījumu rezultātu (tehnoloģiju) atbilstoši apmācību gaitā apgūtajai struktūrai un vadlīnijām par vizuālo noformējumu. Prezentēšanai tiks dotas 3 minūtes laika, pēc tam 3 minūtes – trenera un ekspertu rekomendācijām un komentāriem snieguma uzlabošanai.

Prezentēšanas sesijās ir ierēķināts rezerves laiks tehniskajām darbībām. Treniņa dalībnieku prezentācijas faili tiek savākti attālināti pirms treniņa un ievietoti treniņa norises vietas datorā, lai nodrošinātu netraucētu treniņa norisi.

Dalībnieki piedalās visas dienas garumā, lai redzētu citas prezentācijas un dzirdētu trenera un eksperta komentārus, tādejādi gūstot idejas un iedvesmu savu prezentācijas prasmju uzlabošanai.